



**김소림** 1991.10.19

컨셉 아티스트 / 캐릭터 디자이너

eyeofsofim.com

010- 2437-8674 / kawoogi8674@gmail.com

안녕하세요! 저는 현재 MFA Visual Development 과정을 밟고있는 학생입니다. (2022년 봄에 졸업 예정) 저는 애니메이션 업계에서 2년간 제작팀에서 일한 경험이 있으며 프리랜서로 다양한 게임 원화를 다수 작업한 경험이 있습니다. 항상 도전하는 자세를 가지며 '소통형 인재'로써 주어진 일에 책임감을 가진 모습을 보여드리겠습니다. 함께 꿈을 만들어나가는 디자이너가 되겠습니다.

## EDUCATION

2019.09 ~ 2022 **MFA Visual Development Academy of Art University**  
교내 2020 spring show 에서 캐릭터 디자인 부문 수상.

2016.03 ~ 2019.02 **이화여자대학교 대학원 영상디자인 전공**  
◦ 석사논문: <변신 소녀 애니메이션에서 나타난 변신 연출 연구>  
◦ 영상디자인과 연구조교, 및 이화여자대학교 K-MOOC 온라인 강의 <애니메이션의 이해> 개발 및 스토리보드 제작

2010.03 ~ 2016.02 **이화여자대학교 조형예술학부 도자예술과 이화여자대학교 디자인학부 영상디자인과**  
복수 전공

2007.03 ~ 2010.02 **선화예술고등학교 서양화과**

## SKILLS



Microsoft Office (Word, Excel, Powerpoint)  
Autodesk Maya  
Paint Tool Sai, Open Canvas  
Languages English, Korean

## EXPERIENCE

2017.07 ~ 2019.06 **초이락컨텐츠핵토리 연출팀/제작관리팀 PD**  
choirockcf.com  
◦ <요괴메카드> 화수 연출  
◦ <요괴메카드>, <공룡메카드> 제작관리  
◦ 미발표 프로젝트의 디자인 및 연출 참여

2014.12 ~ 2015.08 **(주)스튜디오반달 캐릭터디자인 및 제작프로듀서**  
studiovandal.com  
◦ <달그락달그락 꼬마들 도도> 캐릭터 아티스트 및 다수 작품 참여

## EXHIBITIONS

2018, <클럽 지휘>, COEX 서울일러스트페어 그룹전 참가, 서울

2018, 반딧불전, 인사동 리스갤러리, 서울

2017, UNTITLED 애니메이션 그룹전, 홍콩

2016, 2017 <청개구리> 이화여자대학교

아트갤러리 SIGGRAPH 에듀테인먼트 디자인, 서울/마카오

2016, 2017 이 작품을 주목한다 22,23회 수상 및 전시, 서울

## FREELANCING

2021 **Archosaur Games - 미공개 프로젝트, 캐릭터 원화 제작**  
2020 **Archosaur Games - 미공개 프로젝트, 배경 어셋 제작**  
2018 **MCOCOA - 게임 인간vs영웅좀비, 캐릭터 일러스트 및 원화 시트 제작**